

Curso 3D para Motion Graphics

Duración: 3 horas

Fecha: 4 de mayo de 2017

✓ **Particulares**

Modalidad: en streaming

Descripción del curso:

El **Curso 3D para Motion Graphics** está pensado para todos los diseñadores, creativos o artistas que necesitan dar un valor añadido a la hora de expresar sus proyectos o creaciones a través del software Cinema 4d y su combinación con Adobe After Effects y Adobe Premiere.

El **Curso 3D para Motion Graphics** ha sido creado para facilitar y dinamizar, todas las tareas relacionadas con la creación y edición de objetos en movimiento, simulaciones y composiciones dinámicas a través de tareas automatizadas, y recursos rápidos y fáciles de aplicar. **El Curso 3D para Motion Graphics** es un curso cuyo objetivo principal es mostrarte herramientas esenciales, tanto básicas como avanzadas, para conseguir que tus modelos 3d lleguen al siguiente nivel.

Programa del curso:

Introducción a Cinema 4d

- Uso de la Interfaz.
- Aplicaciones básicas sobre objetos.

Modelado básico 3d

- Objetos Nurbs
- Malla editable
- Aplicación de deformadores.

Simulaciones dinámicas.

- Objetos rígidos y blandos.
- Colisiones.
- Partículas.
- Herramienta hair.

Iluminación y texturizado.

- Tipos de iluminación.
- Utilización y creación de texturas.
- Creación de escenas HDRI.

Animación, mograph y renderizado.

- Objetos mograph y aplicación de efectos.
- Utilización del motor de Render y sus particularidades.
- Creación de escenas.
- Retoque final en After Effects y montaje de escenas en Adobe Premiere.

Objetivos del curso:

- Aprender a utilizar la interfaz y su flexibilidad
- Combinar el modelado, el texturizado y la animación para la creación de proyectos dinámicos
- Comprender el lenguaje del entorno 3D en movimiento
- Conocer la gestión de dinámicas y efectos físicos
- Saber sacar resultados rápidos, con pocas complicaciones

